De MiniMakers Ontwerpcirkel

Maak. Test. Verbeter. Herhaal.

Zeven stappen die echte ontwerpers doorlopen — van een open vraag naar een gedeeld eindresultaat.



Divergeren — open denken · Convergeren — kiezen · Itereren — maken & verbeteren · Delen — presenteren

1 Begrijp de uitdaging

“Wat is hier het probleem?”

Doel Probleem, gebruiker en context verkennen.

Opbrengst Ontwerpvraag en criteria.

2 Bedenk veel ideeën

“Wat zou er allemaal kunnen?”

Doel Divergeren zonder oordeel.

Opbrengst Veel verschillende ideeën.

3 Kies en combineer

“Welk idee ga ik maken?”

Doel Convergeren, selecteren en versterken.

Opbrengst Eén of meer kansrijke concepten.

4 Maak een eerste versie

“Ik maak het echt!”

Doel Het idee tastbaar maken.

Opbrengst Schets, model of prototype.

5 Test en ontdek

“Werkt het zoals ik dacht?”

Doel Kijken wat werkt en niet werkt.

Opbrengst Testinzichten.

6 Verbeter en varieer

“Hoe maak ik het beter?”

Doel Aanpassen, combineren, variëren.

Opbrengst Een verbeterde versie.

7 Deel en reflecteer

“Dit maakte ik — dit leerde ik.”

Doel Uitleggen, leren en presenteren.

Opbrengst Presentatie en leerreflectie.

Stap 4 → 6 is een lus. Maak, test en verbeter net zo vaak als nodig — fouten maken hoort bij ontwerpen.